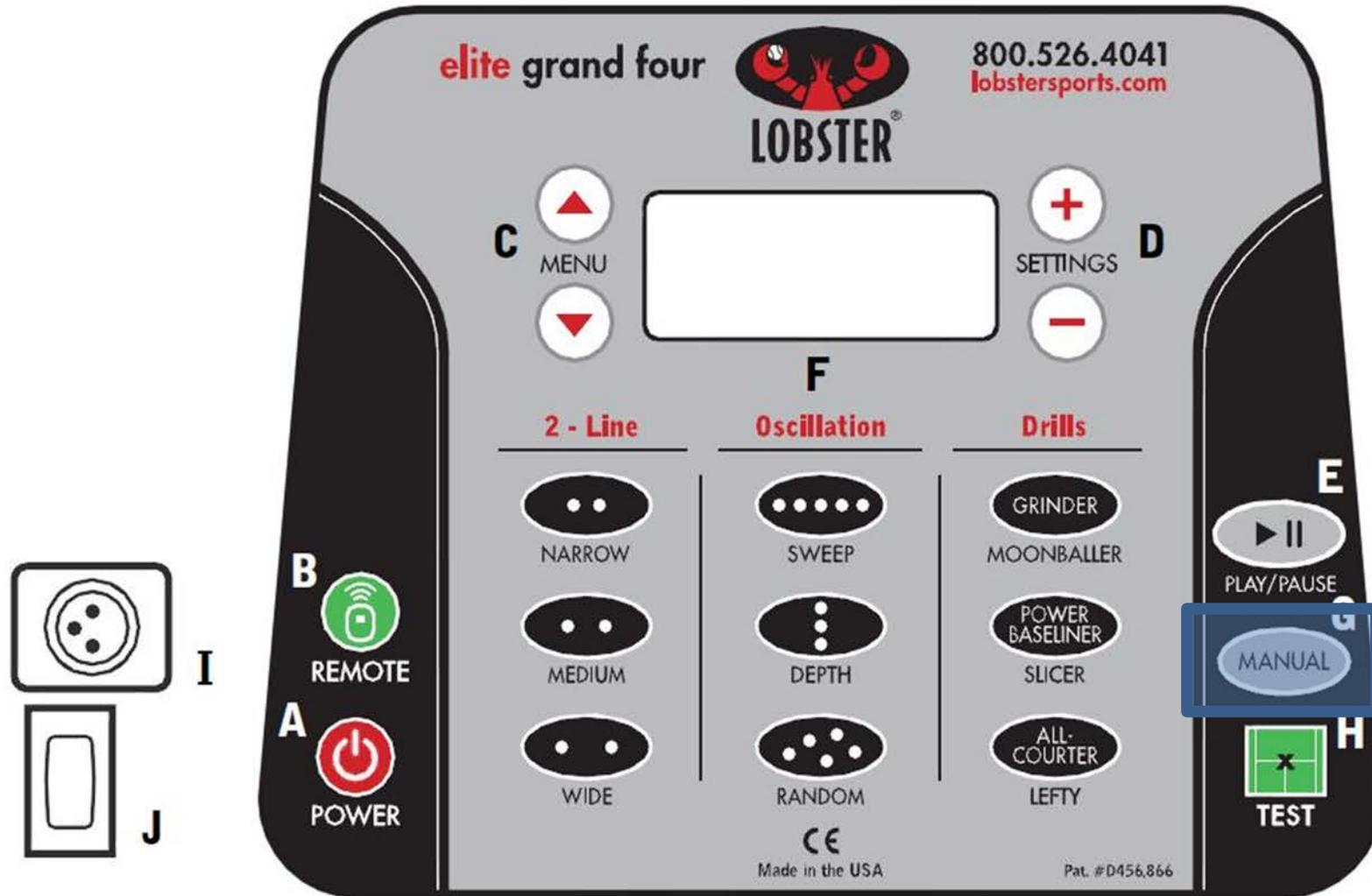


# ELITE GRAND FOUR CONTROL PANEL

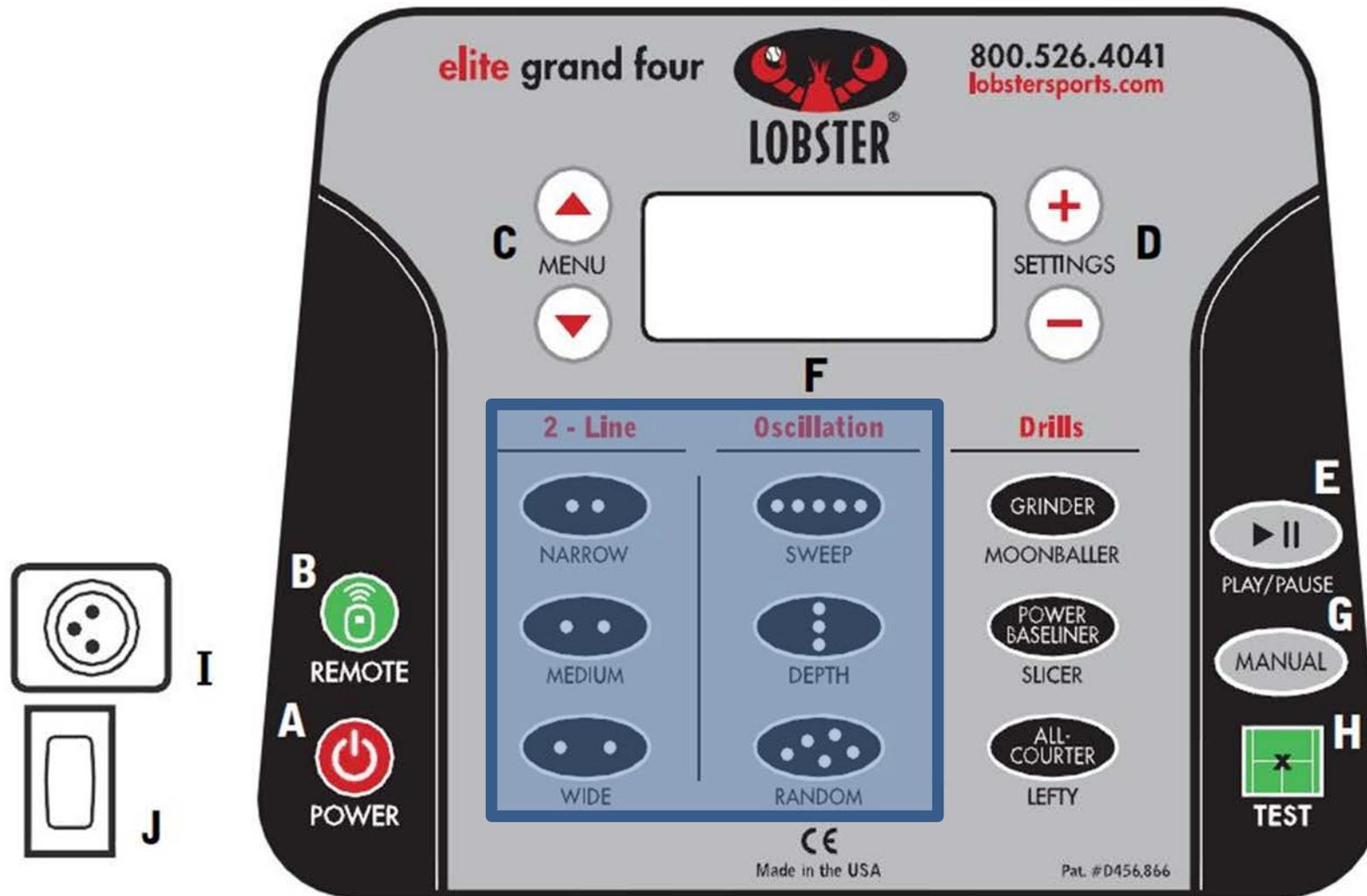


## Manual Funktion

Drücken Sie die Taste MANUAL, um einen bestimmten Schuss wiederholt zu üben. Das Gerät hält an, während Sie Ihre Einstellungen vornehmen. Verwenden Sie die Menü-Tasten, um den Standort und die Schussparameter auszuwählen. Verwenden Sie die Tasten um den Wert der ausgewählten Menüoption zu erhöhen oder zu verringern.

- Speed – Wählen Sie zwischen 65 und 129 km/h in 8 km/h-Schritten.
- Elev – Stellen Sie die Höhe zwischen Stufe 2 und 80 in 1er-Schritten ein, um die Höhe des Balls zu verändern.
- Spin – Erhöhen und Verringern des Top- und Backspins um bis zu drei Stufen.
- Angle – Wählen Sie die Position entlang der Grundlinie. 0 ist die Mitte des Spielfelds, wobei positive Zahlen nach rechts und negative Zahlen nach links wandern.
- Feed – Stellen Sie zwischen 2-9 Sekundenintervallen ein, oder blättern Sie nach unten, um eine zufällige Auswahl zu treffen.

# ELITE GRAND FOUR CONTROL PANEL



## 2-Line Funktion

- Speed (Geschwindigkeit) – Wählen Sie zwischen 65 und 129 km/h in 8 km/h-Schritten.
- Spin – Erhöhen und Verringern des Top- und Backspins um bis zu drei Stufen.
- Depth (Tiefe)– Row A (tief), Row B (mittel), Row C (kurz), Random (zufällig, Tiefe ändert ständig)
- Feed (Ballinterval) – Stellen Sie zwischen 2-9 Sekundenintervallen ein, oder blättern Sie nach unten, um eine zufällige Auswahl zu treffen.

## Sweep Funktion

Wirft die Bälle nach dem Zufallsprinzip über die gesamte Breite des Spielfelds. Die Schussparameter sind einstellbar und umfassen:

- Depth (Tiefe) – Deep (tief), Mid (mittel), Short (kurz), oder Random (zufällig)
- Speed (Geschwindigkeit) – Wählen Sie zwischen 65 und 129 km/h in 8 km/h-Schritten.
- Spin – Erhöhen und verringern Sie den oberen und hinteren Spin um bis zu drei Stufen.
- Feed (Ballinterval) – Stellen Sie zwischen 2-9 Sekundenintervallen ein, oder blättern Sie nach unten, um eine zufällige Auswahl zu treffen.

## Depth Funktion

Zufällig gespielte Bälle von kurz bis tief. Die Schussparameter umfassen:

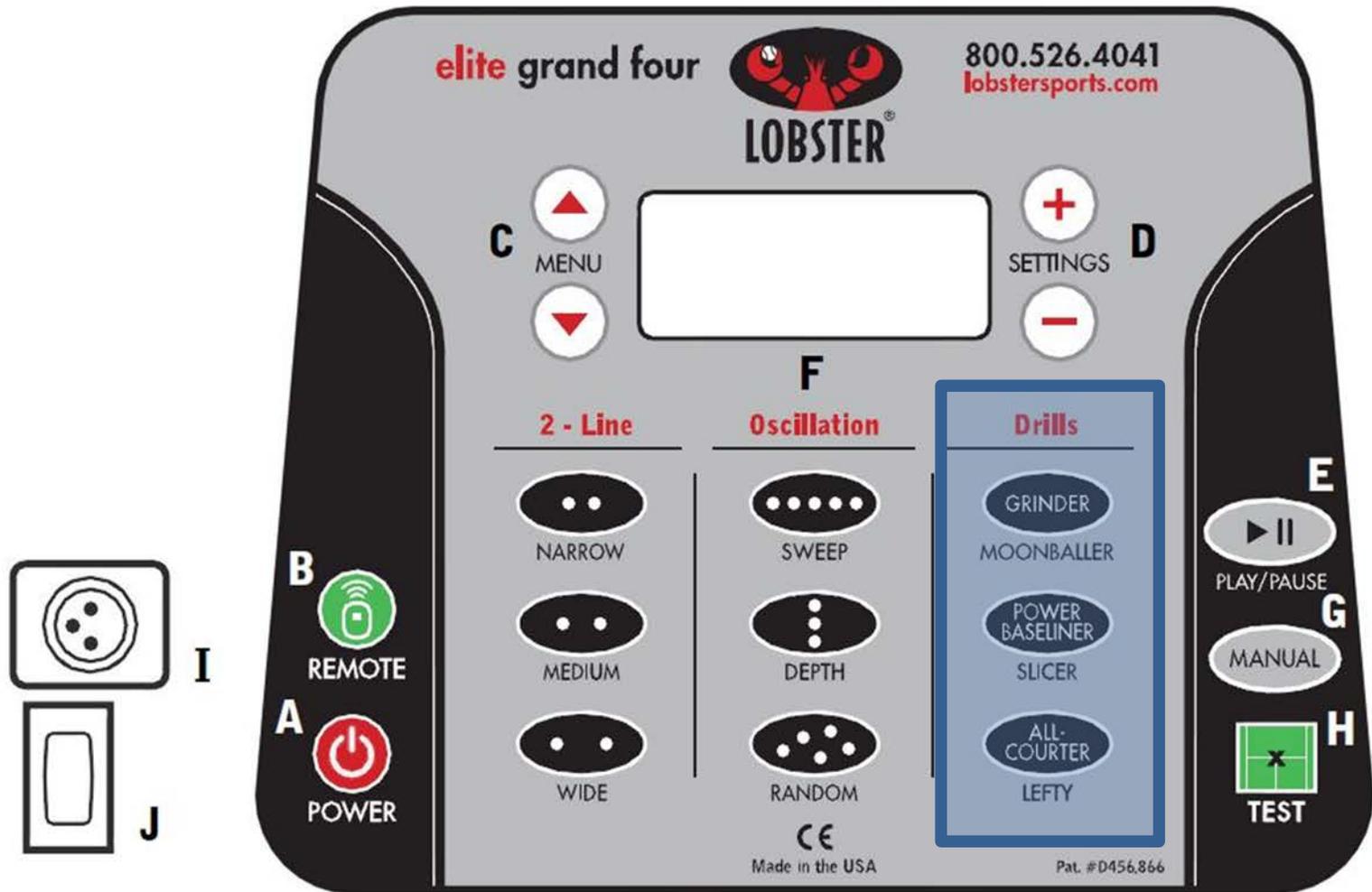
- Position – Wählen Sie oben auf dem LCD-Display die Bälle aus, die auf die linke, mittlere oder rechte Seite des Spielfelds gespielt werden sollen.
- Speed (Geschwindigkeit) – Wählen Sie zwischen 65 und 129 km/h in 8 km/h-Schritten.
- Spin – Erhöhen und verringern Sie den oberen und hinteren Spin um bis zu drei Stufen.
- Feed (Ballinterval) – Stellen Sie zwischen 2-9 Sekundenintervallen ein, oder blättern Sie nach unten, um eine zufällige Auswahl zu treffen.

## Random Funktion

Spielt die Bälle nach dem Zufallsprinzip auf das Spielfeld und variiert dabei die Geschwindigkeit, den Spin und die Flugkurve.

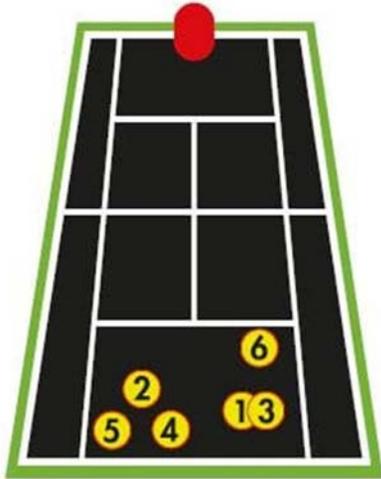
Feed – Stellen Sie zwischen 2-9 Sekundenintervallen ein, oder blättern Sie nach unten, um eine zufällige Auswahl zu treffen.

# ELITE GRAND FOUR CONTROL PANEL



## Grinder (1x drücken)

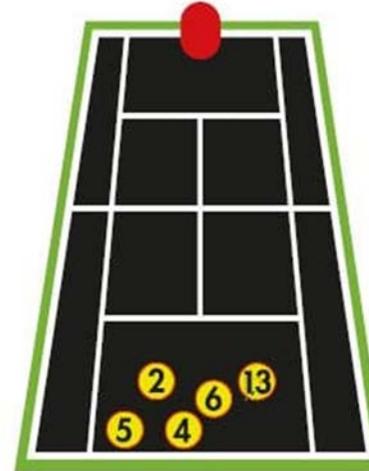
*Der Grinder versucht seinen Gegner körperlich und geistig zu erledigen.*



Er wartet, bis sein Gegner einen entscheidenden Fehler macht. Die Bälle werden im hinteren Bereich platziert und reichen von hohen Schüssen mit etwas Spin platziert und fordern so jeden Spieler.

## Moonballer (2x drücken)

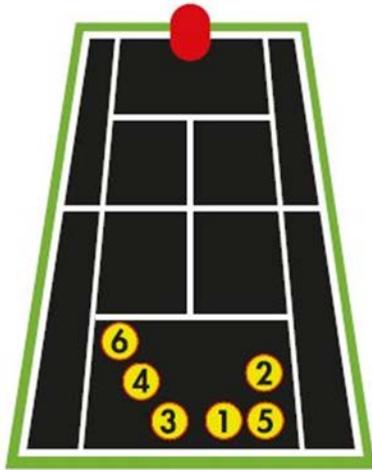
*Unangenehme Mondbälle mit mittleren bis starken Topspin*



Moonballer liefert die bei Spielern sehr ‚beliebten‘ Mondbälle in den hinteren Platzbereich, und das noch garniert mit unterschiedlich starkem Topspin. Eine unangenehme Herausforderung für jeden Spieler.

## Power Baseline (1x drücken)

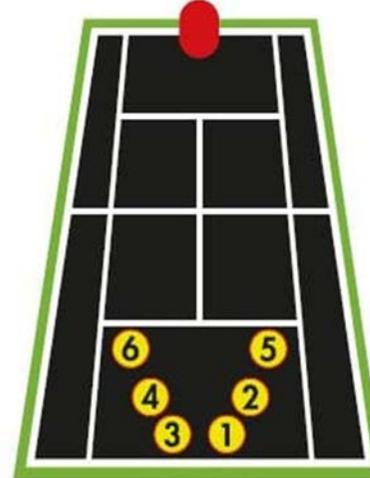
*Halten Sie mit, beim Power Baseline dreht sich alles um kraftvolle Ballgeschwindigkeit.*



Der Power Baseline spielt aggressiv und mit Tempo. Dieser Drill zeigt einen Angriffsstil, der auch als „First Strike Tennis“ bekannt ist. Dazu wird der gesamte hintere Teil des Courts angespielt mit wenig Spin dafür umso mehr Geschwindigkeit.

## Slicer (2x drücken)

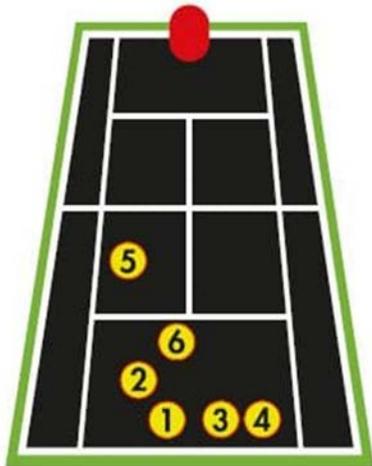
*Durch regelmässiges Trainieren lernen Sie gegen den „Slicer und Dicer“ zu siegen*



Durch die flachen und harten Bälle des Slicers wird es oft schwierig, diese zurückzuspielen. Um gegen einen „Slicer“ zu spielen, sollten Sie Ihre Knie etwas tiefer beugen als normal, möglichst wenig unerzwungene Fehler machen und sich auf ein langes Match einstellen! Diese Spieler sind in der Regel sehr beständig und werden Sie über den ganzen Platz bewegen.

### All Courter (Taste 1x drücken)

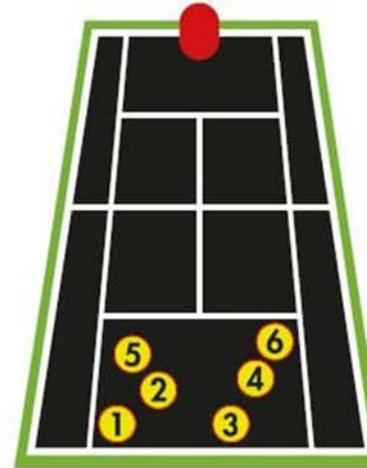
*Entwickeln Sie ein vollkommenes Spiel indem Sie den gesamten Cour abdecken.*



Der All-Courter ist technisch sehr versiert. Der All-Courter fordert Sie von der Grundlinie aus und kommt für den Punktgewinn ans Netz. Wenn Sie gegen diesen Spielertyp antreten, können Sie eine grosse Schussvielfalt erwarten.

### Lefty (Taste 2x drücken)

*Lassen Sie sich nicht mehr durch Linkshänder einschüchtern dank dem „Lefty“ Drill*



Für Rechtshänder kann es unangenehm sein, gegen einen Linkshänder zu spielen. Die meisten Linkshänder haben starke Vorhand-Grundschnläge und starke Rückhand-Volleys. Aber sie haben oft schwächere Slice-Rückhand-Grundschnläge und haben Probleme mit niedrigen Vorhand-Volleys. Diese Sequenz ist so konzipiert, dass Sie erfahren, was es heisst gegen einen Linkshänder anzutreten!